

MENAŻERIA



+ 1 Akcja

Odkryj swoją rękę.

Jeżeli nie masz na ręce 2 kart o tym samym tytule to +3 karty.

W przeciwnym wypadku +1 karta.

3

AKCJA

TURNIEJ RYCERSKI



+ 1 Akcja

Każdy gracz może odkryć ze swojej ręki kartę Prowincji. Jeśli ty to zrobisz odrzuć tę kartę i dodaj kartę Nagrody (ze stosu nagród) lub Powiat, kładąc dodaną kartę na wierzchu swojej talii. Jeżeli pozostali gracze nie odkryją karty Prowincji to, +1 karta, +1.

4

AKCJA